

Bridge voor beginners

Bridge, een spel voor jong en oud



Inhoudsopgave

1. Inleiding
2. De kaarten
3. Bieden
4. Het openingsbod
5. Het contract
6. Puntentelling
7. Bijbod
8. Limietbod
9. Biedladder
10. Antwoorden na een bijbod
11. 1SA opening
12. Bijbod na een 1SA opening
13. Stayman conventie
14. Jacoby conventie
15. Tweede biedronde
16. Het begin van het afspelen
17. Het speelplan
18. Slagen maken
19. De uitkomst
20. 3^e man doet wat hij kan
21. Honneur op honneur
22. Volgbod (tegenstander biedt ook mee)
 - ♦ Volgbod
 - ♦ Sprongvolgbod
 - ♦ 1SA volgbod
 - ♦ Informatiedoublet
23. Antwoord na een informatiedoublet
24. 2 Opening + bijbod
25. 2SA opening + bijbod
26. 2 Klaver opening + bijbod
27. Bridgetermen
28. Geheugensteun

Overall waar “hij” en “zijn” staat, wordt ook “zij” en “haar” bedoeld.

< betekent: minder dan

> betekent: meer dan

1

Inleiding

Bridgen doe je met:

- 4 personen, bestaande uit 2 paren
- Paren zijn onderverdeeld in Noord-Zuid en Oost-West
- 52 kaarten, 2 t/m Aas van iedere kleur ♠ ♥ ♦ ♣
- 4 biedboxen, voor iedere speler één



Bridgen is een gezelligheidsspel, dat met vier personen gespeeld wordt, verdeeld in twee paren. De paren gaan tegenover elkaar zitten en worden onderverdeeld in Noord-Zuid en Oost-West.

Het belangrijkste van het bridgespel is, dat het uit twee componenten bestaat n.l. uit het “bieden” en het “afspelen”.

Het bridgen begint met het schudden van de 52 kaarten, die vervolgens verdeeld worden onder de spelers. Iedere speler krijgt dus 13 kaarten.

Diegene, die deelt is de “dealer” en deze begint met het bieden. Voor het bieden worden de biedboxen gebruikt, die iedere speler bij zich heeft staan.

2

De Kaarten

De kaarten hebben een puntenwaarde en een kleurenwaarde.



De kaarten zijn onderverdeeld in 4 “kleuren”, te weten: Schoppen, Harten, Ruiten en Klaver.

Schoppen heeft de hoogste kleurenwaarde, daarna volgt harten, ruiten en als laagste klaver.

Per kleur zijn de kaarten onderverdeeld in:

Aas, Heer, Vrouw, Boer, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2,

Alleen de “plaatjes” hebben een puntenwaardering en wel als volgt:

Aas = 4 punten

Heer = 3 punten

Vrouw = 2 punten

Boer = 1 punt

In totaal zijn er dus 10 punten per kleur en 40 punten in het totale spel.

Deze puntenwaardering is belangrijk om tot een contract te komen.

De kaarten 2 t/m.10 hebben geen waardepunten, maar de 2 is lager dan de 3, de 3 is lager dan de 4 etc.

3

Bieden

Het bieden is bedoeld om tot een contract te komen, waarin wordt bepaald:

- Wat de speelsoort wordt
- Welke partij gaat spelen (Noord-Zuid of Oost-West)
- Wie de leider wordt van dit spel
- Hoeveel slagen de leider moet maken

Noord
♠ 10 7 6
♥ H V 7
♦ V 9 3 2
♣ H 7 4 2

PASS

1
♣

Bieden

Nadat de kaarten geschud en verdeeld zijn, sorteert iedere speler zijn kaarten op kleur en volgorde. Dit is belangrijk om een goed overzicht van de kaarten in zijn hand te hebben en om het aantal punten te tellen.

Degene die deelt, is de "dealer" en hij begint met bieden.

Heeft de dealer minder dan 13 punten in zijn hand, dan legt hij de paskaart uit de biedbox op tafel en mag de volgende speler (met de klok mee) zijn biedkaart op tafel leggen.

Heeft de dealer echter 13 - 19 punten in zijn hand, dan opent hij de bieding en legt hij een biedkaart neer op 1 niveau.

4

Openingsbod

Omdat het bieden moet leiden tot een contract, is het bieden aan regels gebonden. Immers d.m.v. het bieden moeten de spelers erachter zien te komen hoeveel punten hun partner in de hand heeft en hoeveel kaarten van een bepaalde kleur. Het openingsbod, het eerste bod dat op tafel gelegd wordt, is dan ook aan stringente regels gebonden.

Het openingsbod in een kleur is gebonden aan de volgende voorwaarden:

- a) 13 – 19 punten
- b) de langste kleur wordt als eerste geboden
- c) bij 2 vierkaarten wordt de "laagste" kleur als eerste geboden
- d) bij 2 vijfkaarten wordt de "hoogste kleur als eerste geboden

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7 4
♦ V 10 5
♣ H 7 6

a) 13-19 pnt.

Noord
♠ A
♥ H V 7
♦ V B 9 3 2
♣ H 7 4 2

b) Langste
kleur eerst

Noord
♠ A 6
♥ H V 7
♦ V B 9 2
♣ H 7 4 2

c) Laagste
kleur eerst

Noord
♠ A
♥ H V 7 5 2
♦ V B 9 3 2
♣ H 7

d) hoogste
kleur eerst

Het openingsbod van 1SA is gebonden aan de volgende voorwaarden:

- 15 – 17 punten
- een verdeling van 5 – 3 – 3 – 2
- een verdeling van 4 – 4 – 3 – 2
- een verdeling van 4 – 3 – 3 – 3

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7 4 3
♦ V B 5
♣ H B

5-3-3-2

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7 4
♦ V B 5 3
♣ H B

3-4-4-2

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7
♦ V B 5 3
♣ H B 10

4-3-3-3-

Contract

Als tijdens het biedproces na het laatste bod drie maal gepast wordt, is het laatste bod het eindbod. Dit eindbod bepaalt het aantal slagen, dat de leider moet maken en de speelsoort. De leider is diegene die het eerst de "kleur" van het eindbod geboden heeft. Is er tijdens het biedproces geen kleur vastgesteld dan is er sprake van een Sans Atout (SA) contract.

Het contract telt minimaal 6 slagen + het aantal slagen, dat het contract aangeeft.

Een 1♠ contract telt dus 7 slagen.

We kennen de volgende contracten:

1♠ - 1♥ - 1♦ - 1♣ - 1SA	(7 slagen)
2♠ - 2♥ - 2♦ - 2♣ - 2SA	(8 slagen)
3♠ - 3♥ - 3♦ - 3♣ - 3SA	(9 slagen)
4♠ - 4♥ - 4♦ - 4♣ - 4SA	(10 slagen)
5♠ - 5♥ - 5♦ - 5♣ - 5SA	(11 slagen)
6♠ - 6♥ - 6♦ - 6♣ - 6SA	(12 slagen)
7♠ - 7♥ - 7♦ - 7♣ - 7SA	(13 slagen)

Een troefcontract komt tot stand, als beide partners samen minimaal 8 kaarten van de geboden kleur hebben. We noemen dit een "FIT".

Het aantal slagen, die men denkt te maken, is sterk afhankelijk van het aantal punten, dat beide partners samen in de hand hebben.

Het team, dat de meeste punten heeft, zal over het algemeen spelen.

Hebben de partners gezamenlijk minder dan 25 punten in handen, dan zijn de volgende contracten mogelijk:

1♠ - 1♥ - 1♦ - 1♣ - 1SA	(7 slagen)
2♠ - 2♥ - 2♦ - 2♣ - 2SA	(8 slagen)
3♠ - 2♥ - 2♦ - 2♣	(9 slagen)

Manchecontracten

Bij 25 punten of meer kan men de volgende *manche*contracten bieden:

3SA	(9 slagen)
4♠ - 4♥	(10 slagen)

Bij 27 punten of meer kan men de volgende *manche*contracten bieden:

5♦ - 5♣	(11 slagen)
---------	-------------

Slemcontracten

Bij 33 punten of meer kan men de volgende *slem*contracten bieden:

6♠ - 6♥ - 6♦ - 6♣ - 6SA	(12 slagen)
-------------------------	-------------

Bij 37 punten of meer kan men de volgende *slem*contracten bieden:

7♠ - 7♥ - 7♦ - 7♣ - 7SA	(13 slagen)
-------------------------	-------------

Punten- telling

De puntentelling is gebaseerd op het aantal slagen, die de leider gemaakt heeft. Daarnaast zijn er extra punten te verdienen door het bieden en maken van manche- of slemcontracten.

Wordt het contract echter niet gemaakt, dan spreken we van down slagen en krijgt de tegenstander punten per downslag.

De eerste zes slagen van een geboden en gemaakt contract worden niet beloond.

Vanaf de zevende slag is de waardering als volgt:

- Voor klaver/ruiten 20 punten per slag
- Voor harten/schoppen 30 punten per slag
- Voor SA 40 punten voor de zevende slag, daarna 30 punten per slag

Voor het maken van een deelcontract wordt 50 punten toegekend.

Manchecontracten

Wanneer er 100 punten zijn behaald voor een geboden en gemaakt contract, dan wordt er een manchepremie toegepast.

Manchecontracten zijn de volgende contracten:

- 3 SA $1 \times 40 + 2 \times 30 = 100$ punten (9 slagen)
- 4 harten/schoppen $4 \times 30 = 120$ punten (10 slagen)
- 5 klaver/ruiten $5 \times 20 = 100$ punten (11 slagen)

Manchepremie:

- Niet kwetsbaar 300 punten
- Kwetsbaar 500 punten

Slemcontracten

Als er 12 of 13 slagen geboden en gemaakt wordt, spreken we van slemcontracten. Er is onderscheid in:

- Klein slem 12 slagen
- Groot Slem 13 slagen

Klein slemcontracten zijn de volgende contracten:

- 6 SA $1 \times 40 + 5 \times 30 = 190$ punten (12 slagen)
- 6 harten/schoppen $6 \times 30 = 180$ punten (12 slagen)
- 6 klaver/ruiten $6 \times 20 = 120$ punten (12 slagen)

Klein slempremie:

- Niet kwetsbaar 300 punten
- Kwetsbaar 500 punten

Groot slemcontracten zijn de volgende contracten:

- 7 SA $1 \times 40 + 6 \times 30 = 240$ punten (13 slagen)
- 7 harten/schoppen $7 \times 30 = 210$ punten (13 slagen)
- 7 klaver/ruiten $7 \times 20 = 140$ punten (13 slagen)

Groot slempremie:

- Niet kwetsbaar 1300 punten
- Kwetsbaar 2000 punten

Downslagen

Wanneer een contract niet gemaakt wordt, gaat het down. Het aantal slagen dat niet gehaald is, noemen we downslagen. Voor iedere downslag krijgt de tegenpartij punten en wel:

- 50 punten per downslag bij een niet kwetsbaar contract
- 100 punten per downslag bij een kwetsbaar contract

Bijbod

Als één van de spelers de bieding op 1 niveau in een kleur geopend heeft, dan kan zijn partner ook een bod op tafel leggen, als deze minimaal 6 punten in de hand heeft. We noemen dit bod een bijbod.

Het bijbod is sterk afhankelijk van het aantal punten, van de kaartverdeling en van de vraag of er al direct een fit gevonden is, met name in de hoge kleuren.
Ieder volgend bod moet altijd "hoger" zijn dan het laatste bod. Dat kan een "hogere" kleur zijn of een hoger niveau.

Bijbod op 1 niveau

Noord opent met 1♣

Zuid
♠ B 10 6
♥ H V 7 6
♦ V B 5 3
♣ 10 7

Bijbod 1♦

Zuid
♠ B 10 6 5
♥ H V 7 6
♦ V B 5
♣ 10 7

Bijbod 1♥

Zuid
♠ B 10 6 5
♥ H V 7
♦ V B 5
♣ 10 7 5

Bijbod 1♠

Zuid
♠ B 10 6
♥ H V 7
♦ V B 5
♣ 10 9 6 5

Bijbod 1SA

Opent partner op 1 niveau in een "lage" kleur dan wordt eerst onderzocht of er wellicht toch een fit (= gezamenlijk minimaal 8 kaarten van één kleur) is in de hoge kleuren. (Partner biedt immers van twee vierkaarten altijd eerst de laagste).

Als partner met 1 Ruiten opent en u heeft naast een vierkaart Ruiten ook een vierkaart Harten of Schoppen, dan biedt u dus eerst deze kleur voor u het ruitenbod steunt.

Heeft partner echter geopend in een "hoge" kleur, b.v. Harten, en u heeft een vierkaart Harten en een vierkaart Schoppen, dan steunt u direct het hartenbod. Immers de fit in een hoge kleur is gevonden.

Heeft u minimaal 6 punten in de hand, dan zij de volgende bijbiedingen mogelijk op 1 niveau, als de partner opent met b.v. 1 Klaver:

- **1 Ruiten** (minimaal een vierkaart met mogelijk ook nog een vierkaart in een hoge kleur. Partner **moet** antwoorden)
- **1 Harten** (minimaal een vierkaart Harten en mogelijk ook nog een vierkaart Schoppen. Tevens ontkent dit bod in eerste instantie een vierkaart in Ruiten. Partner **moet** antwoorden)
- **1 Schoppen** (minimaal een vierkaart Schoppen. Dit bod ontkent in eerste instantie een vierkaart in Harten en Ruiten. Partner **moet** antwoorden).
- **1 SA** (dit bod ontkent een vierkaart in Ruiten, Harten en Schoppen. Dit bod is echter gelimiteerd van 6 – 9 punten en wordt daarom ook wel een limietbod genoemd. Omdat dit bod exact het aantal punten aangeeft, hoeft op dit bod niet meer geantwoord te worden).

Bijbod op 2 niveau

Noord opent met 1♥

Zuid
♠ B 10 6
♥ H V 7 6
♦ V B 5 3
♣ 10 7

Bijbod 2♥

Zuid
♠ 10 8
♥ H V 7
♦ V 9 5
♣ H V 10 7 5

Bijbod 2♣

Zuid
♠ B 10 6
♥ H V 7
♦ V B 5 3
♣ V 10 7

Bijbod 2SA

Een bijbod op 2niveau wordt geboden als een bod op 1niveau niet mogelijk is. Alleen een bod in de openingskleur van de partner mag op 2niveau met 6-9 punten geboden worden. Alle overige biedingen vereisen minimaal 10 punten.

Opent partner met 1 Harten, dan zijn de volgende biedingen mogelijk:

- **2 Harten:** de fit is gevonden. Dit bod is gelimiteerd met 6 – 9 punten. Partner mag passen.
- **2 Klaveren of Ruiten:** **geen** vierkaart in Harten of Schoppen, wel een vijfkaart in Klaver of Ruiten. Partner **moet** antwoorden
- **2 SA:** **geen** vierkaart in Harten of Schoppen, **geen** vijfkaart in een lagere kleur, **wel** 10 – 11 punten, gelimiteerd. Omdat dit bod exact het aantal punten omschrijft, mag partner passen.

Bijbod op 3 niveau

Noord opent met 1♥

Zuid
♠ V B 10 6
♥ H V 7 6
♦ V B 5
♣ 7 5

Bijbod 3♥

Zuid
♠ B 10 6
♥ H V 7
♦ V B 5 3
♣ V 10 7

Bijbod 3SA

Voor een bijbod op 3 niveau zijn maar twee mogelijkheden, te weten:

- 3 in de openingskleur van de partner
- 3 SA

3 in de openingskleur van de partner geeft exact 10 – 11 punten aan met minimaal een vierkaart in de openingskleur van de partner. Dit is een limietbod, waarop de partner mag passen. Tevens ontkent dit bod een vierkaart in een hoge kleur, want dan wordt deze kleur als eerste genoemd op 1 niveau.

Een bijbod van 3SA geeft minimaal 12 punten weer, het vereiste aantal punten (25) voor de manche. Dit bod ontkent een vierkaart in een hoge kleur, maar geeft wel een dekking (plaatje) aan in de ongeboden kleuren. Partner mag passen, de manche is immers bereikt.

Bijbod op 4 niveau

Noord opent met 1♥

Zuid
♠ V B 10 6
♥ H 9 7 6
♦ V B 5
♣ A 5

Bijbod 4♥

Een bijbod op 4 niveau wordt alleen maar geboden, wanneer:

- de partner in een hoge kleur (Schoppen of Harten) geopend heeft
- er een fit is in de geboden (hoge) kleur is
- er minimaal 12 punten zijn. Daarmee is het vereiste aantal punten voor de manche in een hoge kleur bereikt

Als de openaar 19 punten heeft, mag hij verder bieden om te onderzoeken of een Slemcontract mogelijk is.

Bijbod op 5 niveau

Noord opent met 1♣

Zuid
♠ 8 3
♥ H 9
♦ V B 5 2
♣ A H B 5 2

Bijbod 5♣

Een bijbod op 5niveau wordt alleen maar geboden, wanneer

- de partner in een lage kleur geopend heeft
- geen vierkaart in een hogere kleur aanwezig is
- geen SA verdeling
- er een fit is in de geboden (lage) kleur
- minimaal 14 punten

Het aantal punten (13 van de openaar + 14 van het bijbod) om de manche in een lage kleur te realiseren is aanwezig.

Alleen als de openaar 19 punten heeft, mag hij verder bieden om te onderzoeken of een Slemcontract mogelijk is.

Limietbod

Een limietbod is een bod, dat redelijk exact het aantal punten en de kaartverdeling omschrijft. Een limietbod kan direct met het eerste bijbod of na het antwoord van de openaar geboden worden.

Na een limietbod mag de partner passen, waarmee het dus ook het eindbod is.

Noord opent met 1♣

Zuid
♠ 10 8 6
♥ H V 7
♦ V B 5
♣ 10 7 5 3

Bijbod 1sa

Zuid
♠ B 10 6
♥ H V 7
♦ V B 5
♣ 10 7 5 3

Bijbod 2♣

Noord opent met 1♥

Zuid
♠ H 8 6
♥ H V 7
♦ V B 5
♣ 10 7 5 3

Bijbod 2sa

Zuid
♠ H 10 6
♥ H V 7 5
♦ V B 5
♣ 10 7 3

Bijbod 3♥

We kennen de volgende limietbiedingen na een opening van de partner in een kleur:

- **1SA** Dit bod geeft 6 – 9 punten aan en ontkent een vierkaart van de openingskleur en een vierkaart hoger dan de kleur van de opening.
- **2 in de kleur van het openingsbod.** Dit bod geeft 6 – 9 punten aan en een vierkaart. Wanneer met ruiten of klaver geopend werd, dan ontkent dit limietbod tevens een vierkaart Harten en Schoppen.

-
- **2SA** Dit bod geeft 10 -11 punten aan en ontkent een vierkaart van de openingskleur en een vierkaart hoger dan de openingskleur.
 - **3 in de kleur van het openingsbod.** Dit bod geeft 10 – 11 punten aan en een vierkaart. Wanneer met ruiten of klaver geopend werd, dan ontkent dit limietbod tevens een vierkaart in harten en schoppen.

Een limietbod kan ook in een tweede biedronde geboden worden, als er een fit gevonden is of als er geen fit voorhanden is.

Biedladder

De biedladder geeft een overzicht van alle biedmogelijkheden voor een bijbod wanneer de partner op 1niveau in een kleur geopend heeft.

- 1 in een nieuwe kleur (minimaal een vierkaart), hoger dan de openingskleur, vanaf 6 punten. **Partner mag niet passen!**
- 1 SA, ontkent een vierkaart in de openingskleur en vierkaart in een hogere kleur. De punten zijn gelimiteerd van 6 – 9 punten.
- 2 in een nieuwe kleur, lager dan de openingskleur. Minimaal een vijfkaart en vanaf 10 punten. **Partner mag niet passen!**
- 2 in de openingskleur van de partner, met minimaal een vierkaart en is gelimiteerd van 6 – 9 punten.
- 2 SA, ontkent een vierkaart in de openingskleur en een vierkaart in een hogere kleur. De punten zijn gelimiteerd van 10 – 11 punten.
- 3 in de kleur van de partner, minimaal een vierkaart in de openingskleur en meestal in een hoge kleur. Het aantal punten is gelimiteerd met 10 – 11 punten.
- 3 SA, ontkent een vierkaart in de openingskleur en ook een vierkaart in een hogere kleur alsmede een vijfkaart in een lagere kleur. De kaartverdeling is een SA verdeling, met een redelijke dekking in de ongeboden kleuren en het puntenaantal is minimaal 12.
- 4 in de openingskleur van de partner met een fit in de openingskleur en minimaal 12 punten.

10	Herbieding: antwoord na een bijbod	Met het tweede bod, dus na het bijbod van de partner, laat de openaar de verdeling van zijn hand zien, alsmede de kracht van zijn hand. Dit wordt de herbieding genoemd.
<u>Noord</u> ♠ B 10 6 5 ♥ H V 7 6 ♦ V B 5 ♣ A 7 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♥ 2♥ pas <u>Noord</u> ♠ H 10 6 ♥ H V 7 6 ♦ V B 5 ♣ H 10 7 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♥ 1SA pas	Afhankelijk van het bijbod van zijn partner heeft de openaar de volgende mogelijkheden om te bieden	➤ Pas, na een limietbod van de partner, als: ○ Er een fit gevonden is, maar zij samen te weinig punten hebben om een manche te bieden. ○ Er geen fit gevonden is en het SA bijbod een acceptabel contract is en zij samen te weinig punten hebben om een manche te bieden.
<u>Noord</u> ♠ A B 10 6 ♥ H V 7 ♦ V B 5 3 ♣ 10 7 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♦ 1♥ 1♠ <u>Noord</u> ♠ A B 10 ♥ H 10 7 ♦ V B 5 3 ♣ H 9 7 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♦ 1♥ 1SA		➤ 1 in een nieuwe kleur, hoger dan het bijbod, of 1SA als: ○ er nog geen fit gevonden is. ○ De openaar 13 – 14 punten heeft ○ er een SA verdeling is
<u>Noord</u> ♠ A B ♥ H 10 7 6 ♦ V B 5 3 ♣ H 9 7 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♦ 1♥ 2♥		➤ 2 in de kleur van het bijbod, als: ○ Er is een fit gevonden. De openaar heeft ook een vierkaart in de kleur van het bijbod. ○ Het aantal punten < 18 (partner kan immers slechts 6 punten hebben)
<u>Noord</u> ♠ A B ♥ H 10 9 7 6 5 ♦ V B ♣ H 9 7 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♥ 1♠ 2♥		➤ 2 in de openingskleur als: ○ er nog geen fit gevonden is. ○ de openingskleur een zeskaart is. ○ de openaar < 17 punten heeft.
<u>Noord</u> ♠ A B ♥ H 10 9 7 6 ♦ V B 5 3 ♣ H 9 <u>Noord</u> <u>Zuid</u> 1♥ 1♠ 2♦		➤ 2 in een lagere kleur als de openingskleur, als: ○ er nog geen fit gevonden is, ○ de openingskleur een vijfkaart is (voorwaarde) ○ de nieuw geboden kleur minimaal een vierkaart is (voorwaarde)

Noord ♠ A 10 6 ♥ H V 7 6 ♦ A B 5 ♣ H B 10	Noord Zuid 1♥ 1♠ 2SA	➤ 2SA als: ○ Er nog geen fit gevonden is ○ De openaar een SA verdeling heeft met 18 – 19 punten, (de openaar was te sterk voor een 1SA opening).
Noord ♠ H V 10 6 ♥ H V 7 6 ♦ V B 5 ♣ A 5	Noord Zuid 1♥ 2♥ 3♥	➤ 3 niveau, na een limietbod op 2 niveau in de kleur als: ○ er een fit in een hoge kleur is ○ de openaar 16 – 17 punten in zijn hand heeft. De openaar vraagt met dit bod de manche te bieden als het puntenaantal in van het bijbod maximaal is, 9 punten.
Noord ♠ H V 10 ♥ H V 7 6 5 ♦ A B 9 5 ♣ A	Noord Zuid 1♥ 1♠ 3♦	➤ 3 niveau, een nieuwe kleur op 3 niveau als ○ er nog geen fit gevonden is ○ de openaar minimaal 18 – 19 punten heeft en geen SA verdeling ❖ Let op: Dit bod is mancheforcing en de partner mag dus niet passen.
Noord ♠ H V 10 ♥ H V 7 6 ♦ A B 5 ♣ A 5 2	Noord Zuid 1♥ 2♥ 4♥	➤ 4 niveau, de manche dus, als: ○ er een fit is in een hoge kleur ○ de openaar 18 – 19 punten heeft na een limietbod op 2 niveau van zijn partner ○ Als de openaar > 14 punten heeft, na een limietbod op 3 niveau van zijn partner.
Noord ♠ H V 10 6 ♥ H V 7 6 ♦ 9 5 4 ♣ A 2	Noord Zuid 1♥ 3♥ 4♥	

11

1SA opening

Een Sans Atout (SA) opening is aan strikte voorwaarden verbonden, in zowel het aantal punten, als de kaartverdeling

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7 4 3
♦ V B 5
♣ H B

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7 4
♦ V B 5 3
♣ H B

Noord
♠ A 10 6
♥ H V 7
♦ V B 5 3
♣ H B 10

Het openingsbod van 1SA is gebonden aan de volgende voorwaarden:

- 15 – 17 punten
- een verdeling* van 5 – 3 – 3 – 2

- een verdeling* van 4 – 4 – 3 – 2

- een verdeling* van 4 – 3 – 3 – 3

* De verdeling is in een willekeurige volgorde

12

Bijbod na 1SA opening

Ook het bijbod na een SA opening is aan strikte regels gebonden en kent minder mogelijkheden als na een opening in een kleur. Een bijbod moet altijd op minimaal 2niveau geboden worden.

Zuid
♠ H V 6
♥ H 6
♦ 10 9 8 5
♣ 9 7 5 3

Voorbeeld 1

Noord Zuid
1SA 2SA

Zuid
♠ H V 6
♥ V 6
♦ 10 9 8 5
♣ A 7 5 3

Voorbeeld 2

Noord Zuid
1SA 3SA

Omdat een 1SA opening max. 17 punten belooft, vereist een **bijbod minimaal 8 punten**.

- Is er een vierkaart aanwezig, dan kan de Stayman conventie toegepast worden. (zie hoofdstuk 13)
- Is er een vijfkaart in een hoge kleur aanwezig, dan kan de Jacoby conventie toegepast worden. (zie hoofdstuk 14)

Voorbeeld 1

- Is er geen vierkaart of vijfkaart aanwezig, dan kan met 8 – 9 punten 2SA geboden worden (limietbod). De openaar past met 15 punten en biedt met 17 punten 3SA.

Voorbeeld 2

- Is er geen vierkaart of vijfkaart aanwezig, dan wordt met minimaal 10 punten direct 3SA geboden.

Stayman conventie

De Stayman conventie is geen natuurlijk bod. Na dit bod mag de openaar niet passen.

De Stayman conventie is bedoeld om te onderzoeken of er na een 1SA opening een contract in een hoge kleur mogelijk is. Deze conventie wordt toegepast als de bijbieder één of twee vierkaarten in een hoge kleur in handen heeft.

Zuid	
♠ H V	
♥ A 10 9 5	
♦ 10 9 8	
♣ 9 7 5 3	

Noord	Zuid
1SA	2♣

Het 1SA openingsbod omschrijft een kaartverdeling 5-3-3-2- of 4-4-3-2- of 4-3-3-3. Het is dus mogelijk, dat er een vierkaart in een hoge kleur aanwezig is.

Heeft de partner van de openaar één of twee vierkaarten in een hoge kleur en minimaal 8 punten, dan onderzoekt hij d.m.v. de Stayman conventie of er sprake is van een fit in een hoge kleur. Het bijbod is dan 2♣. (Stayman conventie)

Noord	
♠ H V 10	
♥ H V 7	
♦ 9 5 4	
♣ A V 8 7	

Noord	Zuid
1SA	2♣
2♦	

De openaar heeft de volgende mogelijkheden om te antwoorden:

➤ 2♦, dit ontkent een vierkaart in een hoge kleur

Noord	
♠ H V 10	
♥ H V 7 6	
♦ 9 5 4	
♣ A V 8	

Noord	Zuid
1SA	2♣
2♥	

➤ 2♥, dit geeft een vierkaart harten aan

Noord	
♠ H V 10 8	
♥ H V 7	
♦ 9 5 4	
♣ A V 8	

Noord	Zuid
1SA	2♣
2♠	

➤ 2♠, dit geeft een vierkaart schoppen aan

Zuid	
♠ H V	
♥ A 10 9 5	
♦ 10 9 8	
♣ 9 7 5 3	

Noord	Zuid
1SA	2♣
2♥	3/4♥

Als er een fit gevonden is, geeft de partner van de openaar zijn puntentotaal aan, door het bod te verhogen naar:

- 3 Schoppen of 3 Harten met 8 - 9 punten
 - Heeft de openaar 17 punten dan verhoogt hij naar de manche, anders past hij
- 4 Schoppen of 4 Harten met 10+ punten

Zuid	
♠ H V	
♥ A 10 9 5	
♦ 10 9 8	
♣ 9 7 5 3	

Noord	Zuid
1SA	2♣
2♦	2/3SA

Is er geen fit gevonden, dan geeft de partner van de openaar zijn puntentotaal aan door het bod te verhogen naar:

- 2SA, met 8 – 9 punten
 - Heeft de openaar 17 punten, dan verhoogt hij naar de manche, anders past hij
- 3SA, met 10+ punten

Jacoby conventie

De Jacoby conventie is geen natuurlijk bod. Na dit bod mag de openaar niet passen.

De Jacoby conventie wordt na een 1SA opening toegepast wanneer er minimaal een vijfkaart in een hoge kleur aanwezig is. De Jacoby conventie mag vanaf 0 punten worden toegepast.

Het 1SA openingsbod omschrijft een kaartverdeling 5-3-3-2- of 4-4-3-2- of 4-3-3-3.

Het is dus mogelijk, dat er fit in een hoge kleur aanwezig is, als de partner van de openaar een vijfkaart in een hoge kleur heeft.

Er is vanzelfsprekend altijd een fit aanwezig, wanneer de partner een zeskaart heeft.

Om de tegenpartij uit de bieding te houden, mag de Jacoby conventie toegepast worden vanaf 0 punten. Let wel op uw "kwetsbaarheid".

Om te voorkomen dat de 1SA hand als dummy op de tafel komt, moet er een transfer plaatsvinden. Daarom wordt altijd de eerste kleur onder de hoge vijfkaart geboden. We noemen dit de Jacoby transfer. De 1SA openaar moet nu een bod op tafel leggen in een kleur hoger dan de geboden kleur.

Na een 1SA opening kan de partner met minimaal een vijfkaart het volgende bieden:

- 2♦, met minimaal een vijfkaart Harten, partner moet 2♥ bieden
- 2♥, met minimaal een vijfkaart Schoppen, partner moet 2♠ bieden

Zuid
♠ H 6
♥ V 9 8 6 5
♦ 10 9
♣ V 7 5 3

Noord Zuid
1SA 2♦
2♥

Zuid
♠ H 10 8 7 6
♥ V 9
♦ 10 9
♣ V 7 5 3

Noord Zuid
1SA 2♥
2♠

Zuid
♠ H 6
♥ V 9 8 6 5
♦ 10 9
♣ V 7 5 3

Noord Zuid
1SA 2♦
2♥ pas

Zuid
♠ H 6
♥ V 9 8 6 5
♦ 10 9
♣ A 7 5 3

Noord Zuid
1SA 2♦
2♥ 2SA

Zuid
♠ H 6
♥ V B 8 6 5
♦ 10 9
♣ A 7 5 3

Noord Zuid
1SA 2♦
2♥ 3SA
4♥

Zuid
♠ H 6
♥ V B 8 7 6 5
♦ 10 9
♣ A 7 4

Noord Zuid
1SA 2♦
2♥ 4♥

Antwoorden na Jacoby conventie.

Afhankelijk van het aantal punten, dat de bijbieder heeft, biedt hij het volgende:

- 0-7 punten: pas.
 - de manche is niet haalbaar en gezien de verdeling heeft een kleurcontract de voorkeur boven een 1SA contract.
- 8-9 punten: 2SA
 - dit bod geef het puntenaantal weer en laat het aan de openaar over of hij past. Is er geen fit gevonden dan past de openaar met 15 punten, biedt 3SA met 17 punten en met een 3 kaart in de kleur de manche
- 10+ punten: 3SA
 - dit bod biedt de manche en geeft het punten aantal weer. De openaar past als hij geen driekaart heeft, en biedt de manche in de kleur als hij een minimaal een driekaart heeft.
- 10+ punten met een zeskaart
 - de bijbieder biedt direct de manche in de kleur, de openaar heeft immers minimaal een tweekaart in die kleur.

Tweede biedronde

De tweede biedronde is een belangrijke biedronde. Immers zowel de openaar als de partner kan in deze biedronde zowel kracht als kaartverdeling aangeven, tenzij in de eerste ronde het bijbod reeds een limietbod was.

Is het bijbod een nieuwe kleur op 1 of 2 niveau, dan moet de openaar een nieuw bod op tafel neerleggen.

Dat kan zijn:

voorbeeld 1

Noord opent met 1♦, zuid biedt 1♥.

Noord biedt nu 2♥. Met dit bod geeft hij een opening aan van 13 – 14 punten en een vierkaart Harten.

Zuid heeft nu de volgende mogelijkheden:

- pas, als hij onvoldoende punten heeft om de manche te bieden.
- 3♥, met 11 punten. Zuid vraagt om de manche te bieden als de openaar overwaarde heeft.

voorbeeld 2

Noord opent met 1♦, Zuid biedt 1♥.

Noord biedt nu 1♠. Met dit bod geeft Noord aan, dat hij een opening heeft van 13 – 14 punten, minimaal een vierkaart Ruiten en een vierkaart Schoppen.

Zuid, die een vierkaart Harten en een vierkaart Schoppen heeft, biedt nu:

- Pas, met < 10 punten. Dit bod bevestigt, dat de fit gevonden is.
- 3♠, met 10-11 punten (een limietbod)
- 4♠, met minimaal 12 punten

voorbeeld 3

Noord opent met 1♦, Zuid biedt 1♥.

Noord biedt nu 1SA. Met dit bod geeft Noord aan, dat hij een opening heeft van 13 – 14 punten, minimaal een vierkaart Ruiten en geen vierkaart in Harten en Schoppen. Bovendien is duidelijk dat Noord geen vijfkaart Ruiten en ook geen vierkaart Klaver heeft.

Zuid, die een vierkaart Harten en een vierkaart Schoppen heeft, biedt nu:

- Pas, met < 10 punten. Er is geen fit, dus 1SA is een goed eindbod.
- 2♦, omdat zuid ook een vierkaart in ruiten heeft
- 3SA met >12 punten.

voorbeeld 4

Noord opent met 1♥, Zuid biedt 1♠.

Noord biedt nu 2♣. Dat betekent dus, dat Noord een vijfkaart Harten en minimaal een vierkaart Klaver heeft.

Zuid die een 3 kaart Harten heeft, biedt nu:

- 2♥, met 6 -9 punten (limietbod).
- 3♥, met 10 -11 punten (limietbod)
- 4♥, met >12 punten

Zuid
♠ H 6 5
♥ V 9 8 6
♦ 10 9
♣ A 7 5 3

Noord	Zuid
1♦	1♥
2♥	???

Voorbeeld 1

Zuid
♠ H 10 6 5
♥ V 9 8 6
♦ 10 9
♣ A 7 5

Noord	Zuid
1♦	1♥
1♠	???

Voorbeeld 2

Zuid
♠ 10 2
♥ V 9 8 6
♦ H 10 9 8
♣ A 7 5

Noord	Zuid
1♦	1♥
1SA	???

Voorbeeld 3

Zuid
♠ 10 5 3 2
♥ V 9 8
♦ H 10
♣ A 7 5 4

Noord	Zuid
1♥	1♠
2♣	???

Voorbeeld 4

16

Het begin van het spel

Als na het laatste bod 3 x gepast is, is dit bod het eindbod. Het stelt dus de hoogte en de kleur van het contract vast. Wie het eerst de kleur van het contract geboden heeft, is de leider en speelt het spel.

Na het eindbod, legt de tegenstander die links van de leider zit, als eerste een kaart op tafel. Hij doet dat echter pas nadat zijn partner "entree" heeft gezegd, zodat er geen onduidelijkheid ontstaat of dat een anderen per ongeluk al een kaart laat zien. Nadat de tegenstander de eerste kaart op tafel heeft gelegd, legt de partner van de leider al zijn kaarten op kleur en waarde gerangschikt op tafel. Let op: de troefkleur ligt rechts. Dit noemen we de dummy en deze mag niet zelfstandig een kaart bijspelen, en mag ook geen suggesties doen. Hij moet wachten op de instructies van de leider. Ondanks het feit, dat Noord geopend heeft met 1♥, is Zuid de leider, omdat Zuid als eerste ♠ geboden heeft. West begint het spel als Oost „entree“ heeft gezegd.

Noord	Oost	Zuid	West
1♥	pas	1♠	pas
2♠	pas	pas	pas

17

Het Speelplan

Als de eerste kaart van de tegenpartij op tafel ligt en de dummy ook zijn kaarten op tafel heeft gelegd, dan heeft de leider een overzicht van 26 kaarten. Aan de hand van dit overzicht maakt hij een speelplan om zijn contract tot een zo goed mogelijk einde te brengen.

Speelplan bij troefcontract

♠ B 5 3 2
♥ H V 9 8
♦ H 10
♣ A 7 5

dummy

	N	
W		O
	Z	

♠ 10 9 7 6
♥ B 10 6
♦ V 9
♣ V B 10 3

leider

Afhankelijk van het contract zijn er verschillen tussen een troefcontract en een SA contract.

Het speelplan van een troefcontract is **gebaseerd op de verliezers**. De leider stelt vast hoeveel verliezers hij heeft en hoe hij deze weg kan werken.

Noord	Oost	Zuid	West
1♥	pas	1♠	pas
2♠	pas	pas	pas

Na het biedverloop zoals hierboven omschreven, komt West uit met ♦8.

De leider maakt nu zijn speelplan en telt zijn verliezers.

Hij mist:

♠Aas, ♠Heer en ♠Vrouw - ♥Aas - ♦Aas - ♣Heer

wat betekent, dat van de 13 slagen er 6 ontbreken. Het contract dreigt dus down te gaan, want hij moet immers 8 slagen maken en hij heeft er maar 7 in handen. Zuid moet dus een extra slag maken en dat kan alleen als West ♠Heer heeft.

Zodra de leider aan slag is, speelt hij vanuit Zuid ♣Vrouw voor. Als West deze kaart niet dekt met ♠Heer laat hij in de dummy een lage kaart bijspelen (dit is de extra slag). Als Oost dan ook niet de Heer legt, weet de leider zeker dat West de ♠Heer heeft en speelt hierna de ♠Boer voor. Dekt Oost dan nog niet, dan zijn er in ieder geval 3 Klaver slagen, 3 in Harten en 1 in Ruiten en 1 in Schoppen. Contract gemaakt!

♠ V 5 3 2
♥ H V 9 8 7
♦ H 10
♣ A B

leider

N
W O
Z

♠ B
♥ A B 10 6 4
♦ V 9 8
♣ V 10 3 2

dummy

Ook met aftroevers, kunt u verliezers wegwerken, zoals in onderstaand voorbeeld is weergegeven.

Noord	Oost	Zuid	West
1♥	pas	3♥	pas
4♥	pas	pas	pas

Noord is als dealer leider geworden van een 4♥ contract. Zuid heeft via een limietbod laten weten, dat hij een vierkaart harten heeft met 10-11 punten. Dat is voor Noord genoeg om de manche te bieden.

Merk op, dat Noord ondanks zijn 15 punten geen SA geopend heeft, i.v.m. zijn kaartverdeling.

Oost komt uit met ♠2 en West neemt deze slag met het Aas. De leider telt vanuit zijn hand in totaliteit 6 verliezers, vier in Schoppen, 1 in Ruiten en 1 in Klaver.

West speelt nu een kleine klaver voor en de leider moet nu beslissen of hij de slag laat lopen of direct met het Aas neemt?

De leider neemt direct met het Aas om de mogelijkheid te scheppen een schoppen te spelen, die hij in de dummy kan laten troeven.

Hierna speelt hij een kleine troef naar ♥Heer en daarna opnieuw een Schoppen om weer in Zuid te kunnen troeven. Dit spel herhaalt hij nog een keer, waarmee hij 3 schoppen verliezers heeft weggewerkt en 3 introevers + 1 Ruiten, 1 Klaveren en 5 Harten slagen gemaakt: Contract!

Speelplan bij SA contract

Noord
♠ 6 5 4
♥ A H 7
♦ B 10 7 6
♣ A 9 2

dummy

N
W O
Z

Zuid
♠ A H 3
♥ 9 8 2
♦ H V 5 4
♣ H 7 4

leider

Het speelplan bij een SA contract is in tegenstelling tot het troefcontract **gebaseerd op de vaste slagen**.

Zodra de dummy zijn kaarten op tafel heeft gelegd, onderzoekt de leider hoeveel vaste slagen hij direct kan maken zodra hij aan slag is en dan niet van slag hoeft te gaan.

Zodra hij zijn vaste slagen heeft geteld, weet de leider hoeveel slagen hij tekort komt en kan hij een speelplan opstellen om slagen verder te ontwikkelen, waarbij hij wel van slag moet gaan.

Noord	Oost	Zuid	West
3SA	pas	1SA	pas
		pas	pas

Zuid is de leider in een 3SA contract, Oost komt uit met ♣3.

De leider telt 6 vaste slagen Schoppen Heer en Aas, Harten Aas en Heer en Klaver Aas en Heer. Hij komt dus 3 slagen tekort.

Als hij met ♦ Heer het Aas verdrijft, kan hij Ruiten Vrouw, Boer en tien maken, 3 extra slagen om het contract veilig te stellen.

Nadat de leider de eerste slag met ♣ Heer genomen heeft, begint hij direct met het verdrijven van ♦ Aas, want hij **moet** dekking in de andere kleuren houden immers, stel dat de leider eerst al zijn vaste slagen opraapt en dan van slag moet om ♦ Aas te verdrijven, kan de tegenpartij de overige slagen maken in de Schoppen, Harten en Klaver. Deze kleuren zijn dan niet meer gedekt.

Slagen maken

Het zal zelden voorkomen, dat u met al je vaste slagen uw contract kan maken. Dat betekent dus, dat u slagen moet ontwikkelen.
Met snijden kunt u extra slagen maken en dat kan ook in een lange kleur.

♠ 6
♥ A 10 7
♦ B 10 8 7 6 5
♣ A 9 2

dummy

N
W O
Z

♠ A H 3 2
♥ H 8 2
♦ V 9
♣ H 7 4 3

leider

Slagen ontwikkelen betekent, dat u eerst één of twee slagen weg moet geven voordat u in die kleur slagen kunt maken.

West komt uit met ♥3.

De leider moet nu beslissen of hij deze slag in de dummy neemt of in de hand.

Hij ziet, dat hij 4 ruitenslagen kan maken, als de ♦Aas en ♦Heer verdreven zijn, maar dan moet hij wel in de dummy kunnen komen bijvoorbeeld,

Stel dat de leider de eerste slag in de dummy neemt en in slag twee een Ruiten naar de Vrouw speelt. De tegenpartij neemt deze slag met het Aas en speelt hierna Klaver om het Aas in de dummy te verwijderen. Vervolgens speelt de leider nogmaals Ruiten om ♦Heer te verwijderen.

Daarmee is tegenpartij weer aan slag en speelt een kleine Harten om de Heer van de leider te verwijderen. Helaas kan de leider daardoor niet meer in de dummy komen, omdat hij geen Ruiten meer heeft en omdat de ♥Aas weggespeeld is.

Conclusie: om een "entree" in de dummy te behouden, moet de leider de eerste slag in de hand nemen.

Let op de "entrees" in de dummy zijn dus zeer belangrijk.

♠ 6
♥ B 10 7
♦ B 10 8 7 5 4
♣ A 9 2

dummy

N
W O
Z

♠ B 10 3
♥ H 9 4 2
♦ H 8 3
♣ B 8 5

♠ A H 2
♥ A V 8 5 3
♦ V 9
♣ H 7 4

leider

Met snijden probeer je een "vaste" slag bij de tegenpartij te elimineren.

West komt tegen een drie Harten contract uit met een kleine Klaver. De leider moet nu direct in de dummy ♣Aas leggen en direct ♥Boer voorspelen. Als Oost niet dekt, dan legt de leider ook een kleintje. Als West de slag niet overneemt, dan weet de leider dat de ♥Heer bij Oost zit. In de volgende slag laat de leider ♥10 voorspelen en ook deze keer duikt Oost. De leider legt ook nu weer een kleintje. In de volgende slag laat de leider de laatste ♥7 voorspelen, maar neemt nu de slag over met de ♥Vrouw. Hierna legt de leider ♥Aas op tafel om zo ♥Heer te incasseren.

Als de leider direct ♥Aas speelt, dan maakt Oost altijd zijn ♥Heer. De leider is nu n.l. gedwongen om ♠Aas en ♠Heer te spelen en op de tweede schoppen in de dummy ♣2 bij te spelen. Hierna speelt de leider ♣Heer en een kleine klaver na, getroefd in de dummy. De leider kan nu nog eenmaal ♥Boer uit de dummy voorspelen, maar Oost maakt altijd ♥Heer en dankzij de introever in de dummy is het contract toch niet down gegaan.

De uitkomst

De uitkomst kan bepalend zijn voor het verdere spel en het is daarom van belang, dat met de juiste kleur en de juiste kaart wordt uitgekomen.
Let op: de uitkomst in een troefcontract kent andere regels dan bij een SA contract.

Noord

♠ 6
♥ B 10 7 5
♦ B 10 8 7
♣ A 9 7 2

De uitkomst van Noord is ♠6, in de hoop een volgende ronde in te kunnen troeven.

Noord

♠ H V 10 8
♥ B 10 7
♦ B 10 8 7
♣ 9 2

Noord speelt als eerste kaart ♠Heer. Zijn partner weet nu dat Noord ook de Vrouw heeft.

Noord

♠ H 10 8 2
♥ B 10 7
♦ B 10 8 7
♣ 9 2

De uitkomst van Noord is ♠2, zijn partner weet nu dat Noord een honneur heeft.

Zuid

♠ H 10 8 2
♥ B 10 7
♦ B 10 8 7
♣ 9 2

Noord is ♠Aas uitgekomen, Zuid weet nu dat dit een singleton is of een doubleton.
Zuid speelt nu ♠10 bij, aanmoedigend. Noord zal nu nog een Schoppen spelen voor de Heer van Zuid, die weer een Schoppen speelt die Noord kan troeven.

Noord

♠ H V B 8 2
♥ 10 7 5
♦ 10 9 3
♣ A 2

De uitkomst van Noord is ♠Heer, Als de verdeling 3-3-2 is, maakt Noord 4 Schoppen slagen als de leider direct de slag met het Aas neemt.

Noord

♠ A 8 2
♥ 10 7
♦ B 10 8 7 6 3
♣ 9 2

De uitkomst van Noord is ♦8, Als zijn partner het Aas heeft, kan Noord 4 Ruiten slagen maken als Heer en Vrouw vallen.

Omdat de tegenspelers als partners moeten opereren, maken we afspraken voor het juiste tegenspel.

De uitkomst in een troefcontract kent de volgende afspraken:

- nooit de kleur uitkomen, die de tegenstander geboden heeft, tenzij u een doubleton (tweekaart) of een singleton (enkele kaart) in handen heeft
- altijd de hoogste uitkomen van een serie honneurs. Partner weet dan dat u de onderliggende honneur ook hebt.
- een serie van honneurs zijn **twee** opeenvolgende honneurs
- nooit onder een Aas uitkomen, tenzij dit een singleton is of eventueel een doubleton. In het laatste geval speelt u na het Aas direct uw tweede kaart om een introever te maken, als deze kleur nogmaals gespeeld wordt.
- kleintje belooft plaatje: de uitkomst van een lage kaart betekent dat u ook in die kleur een honneur in handen heeft.
- kom altijd in de kleur die partner geboden heeft uit.
- nooit met Aas uitkomen als je de Heer niet hebt.
- Nooit de troefkleur uitkomen
- Als alle bovenstaande niet van toepassing is, komt u met een "middenkaart" uit, een 8 of een 7.

De regels voor je partner zijn:

- een lage kaart bijspelen is "afseinen": deze kleur niet doorspelen
- een hoge kaart bijspelen betekent "aanmoedigend". Deze kleur wel doorspelen
- als hij aan slag is, moet hij in principe de kleur spelen waarmee u bent uitgekomen.

De uitkomst in een SA contract kent de volgende afspraken:

- kom altijd in de kleur die partner geboden heeft uit
- altijd in de langste kleur uitkomen.
- bij een SA contract mag u wel onder een Aas uitkomen
- bij een SA contract spreken we van een serie als er drie opeenvolgende kaarten zijn; kom de hoogste uit.

De regels voor je partner zijn:

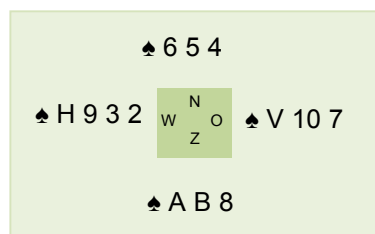
- als hij aan slag is, moet hij in principe de kleur spelen waarmee u bent uitgekomen
- een lage kaart bijspelen is "afseinen": deze kleur niet doorspelen
- een hoge kaart bijspelen betekent "aanmoedigend". Deze kleur wel doorspelen

3^e man doet wat hij kan

De 3^e man heeft een goed overzicht van de speelronde. Zijn partner is uitgekomen en kan dus zien wat zijn partner in de hand heeft. Daarnaast heeft de leider de dummy opdracht gegeven om een kaart bij te spelen. Nu is de 3^e man aan de beurt en hij doet wat hij kan.



Voorbeeld 1



Voorbeeld 2



Voorbeeld 3



Voorbeeld 4



Voorbeeld 5

“De 3^e man doet wat hij kan” betekent, dat hij in principe zijn hoogste kaart bijspeelt om daarmee de leider te dwingen deze slag te nemen. Tevens voorkomt hij daarmee, dat de leider de slag goedkoop neemt.

Voorbeeld 1

West komt ♠2 uit, de leider laat klein in de dummy (noord) bijspelen, Oost legt nu ♠Vrouw op tafel. De uitkomst van de ♠2 belooft immers een plaatje en dus dwingt Oost met het leggen van de ♠Vrouw de leider om de slag met ♠Aas te nemen.

Voorbeeld 2

Kijken we naar de verdeling, dan zien we dat dit de juiste aanval was. Immers als Oost b.v. de ♠7 had bijgespeeld, dan had de leider de slag zelfs kunnen nemen met ♠8. Nu is de leider gedwongen de slag met ♠Aas te nemen. Als Oost later nogmaals aan slag komt, speelt Oost ♠10 voor als Zuid dekt met de ♠Boer, dan wordt zelfs ♠9 een slag. Dekkt Zuid de voorgespeelde ♠10 niet, dan speelt West een kleintje bij en vervolgt Oost met ♠7. Zuid moet nu ♠Boer bijspelen voor de ♠Heer.

Voorbeeld 3

Bij Bridge is er altijd een echter.....

West komt uit met ♠9. De leider laat in de dummy ♠5 bijspelen.

Omdat ♠Vrouw en ♠Boer in de Dummy blijven liggen, hoeft Oost de slag niet over te nemen met ♠Heer, immers Oost ziet, dat er nog één kaart hoger is dan alle zichtbare kaarten (op tafel en in zijn hand): ♠Aas. Oost legt dus ♠7 op tafel (aanmoedigend).

Omdat West ziet, dat de leider deze slag niet goedkoop met de ♠10 of met de ♠Heer neemt, weet West dat Oost zowel ♠10 als ♠Heer heeft.

Voorbeeld 4

Let op.... Is er een serie, dan speelt de 3^e man altijd de laagste van deze serie bij. Hiermee geeft hij aan de partner te kennen dat hij ook de bovenliggende kaarten heeft.

West komt uit met ♠7 (partner, ik heb niets in deze kleur), de dummy moet ♠3 bijleggen. De 3^e man doet wat hij kan en legt nu ♠10 op tafel. De leider (Zuid) neemt de slag met ♠Aas. West weet nu, dat ♠10 de laagste van de serie is. Immers, de leider neemt de slag niet met ♠Boer of de ♠Vrouw.

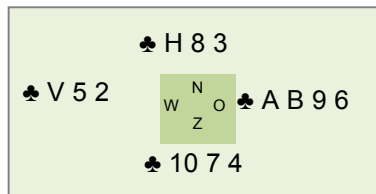
Voorbeeld 5

Heeft u als 3^e man niet opeenvolgende honneurs en ligt er een honneur in de dummy, probeer dan toch altijd dekking te houden.

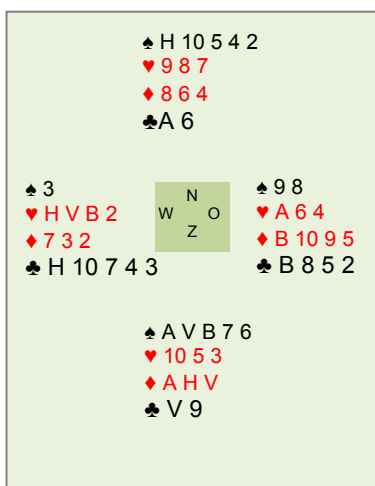
Op de ♠4 uitkomst van West, laat de leider in de dummy ♠10 bijspelen. De 3^e man doet wat hij kan, maar wel met inzicht. Oost legt dus ♠Vrouw en houdt daarmee dekking op de ♠Heer in de dummy.

Honneur op honneur

In het tegenspel is belangrijk, dat u samenwerkt met uw partner. Dat betekent, dat u soms een honneur moet opofferen, om toch een slag te maken.



Voorbeeld 1



Voorbeeld 2

Voorbeeld 1

De leider speelt ♣ Vrouw. Alhoewel Noord ziet, dat in de dummy ♣ Aas en ♣ Boer ligt, speelt Noord toch ♣ Heer bij en dwingt daarmee de leider om deze slag met ♣ Aas te nemen.

De leider maakt ook ♣ Boer, waardoor de ♣ 10 van Zuid hoog wordt en hiermee een slag kan maken.

Indien Noord de ♣ Heer niet bijspeelt, dan zal de leider in de dummy een kleintje bij laten spelen en zien, dat de ♣ Vrouw een slag wordt. De leider weet, nu dat Noord de ♣ Heer heeft en speelt vervolgens een kleine ♣ 2 naar ♣ Boer, waarna in slag drie de ♣ Heer en ♣ 10 onder het ♣ Aas valt.

Voorbeeld 2

Zuid is de leider in een vier Schoppen contract.

West komt uit met ♥ Heer, en speelt daarna ♥ Vrouw en ♥ Boer. Deze wordt door Oost overgenomen met het Aas. Nu mag de leider geen slag meer verliezen.

Oost heeft nu 3 mogelijkheden om het spel te vervolgen:

- Troef
- Ruiten
- Klaver

Troef spelen is niet goed, omdat daarvoor de bijkaart ontbreekt. Klaver spelen is ook niet verstandig, omdat ♣ Aas in de dummy ligt en partner eventueel de Heer heeft. Dus besluit Oost ♦ B te spelen (de hoogste van een serie).

De leider neemt deze slag met ♦ Aas, speelt 2 x troef, hierna weer Ruiten om vervolgens ♣ Vrouw te spelen.

Als West een kleintje bijloopt en de leider laat in de dummy (Noord) een kleintje bijspelen, dan is het contract gemaakt.

Maar West legt ♣ Heer. Nu moet de leider deze slag in de dummy nemen met ♣ Aas, waardoor ♣ Boer in Oost de downslag wordt.

Om deze downslag te vermijden, kan de leider alleen nog alle troeven uitspelen, waardoor Oost en West kaarten moet afgooien. Hij hoopt nu, dat Oost en/of West ♣ Boer en ♣ 10 weggooien waardoor ♣ 9 hoog wordt.

De tegenpartij biedt met voldoende punten ook mee om de (deel) score te betwisten. Het bod van de tegenpartij noemen we een **volgbod**.

Wanneer de tegenpartij mee biedt, is de kans klein, dat er een manche geboden kan worden. Immers, de punten zitten verdeeld en dus wordt er om de deelscore gestreden.

Een volgbod is afhankelijk van de volgende voorwaarden:

- Minimaal 8 punten bij een volgbod op 1 niveau
- Minimaal 10 punten bij een volgbod op 2 niveau
- Minimaal een vijfkaart met minimaal 2 honneurs

Er zijn vier soorten volgbiedingen, elk met aanvullende voorwaarden.
De vier volgbiedingen zijn:

- Volgbod op 1 of 2 niveau
- Sprongvolgbod
- 1SA volgbod
- Informatie of openingsdoublet

De kwetsbaarheid is belangrijk. Er moet immers rekening mee gehouden worden, dat het contract down kan gaan. Een downslag kwetsbaar kost 100 punten en een downslag niet kwetsbaar kost “slechts” 50 punten.

Volgbod op 1 of 2 niveau

Naast hierboven genoemde voorwaarden moet ieder volgbod altijd hoger zijn als het laatste bod van de tegenpartij.

Voorbeeld 1

Na de 1♦ opening van Noord, biedt Oost 1♠.

Oost kan dit met zijn schoppenkaart doen, omdat hij aan de voorwaarden voldoet: hij heeft vijf Schoppenkaarten in zijn hand en indien zijn partner ook nog wat punten heeft, kan het contract zelfs gemaakt worden.

Een belangrijk voordeel van het volgbod is, dat je de tegenpartij uit de bieding houdt. Bekijken we voorbeeld 1 in z'n totaliteit, dan zien we dat Zuid geen 1♥ meer kan bieden en voor 2♥ is Zuid te zwak. Door het volgbod van 1♠ is de fit in Harten voor N/Z niet te vinden.

Zuid kan als bijbod ook geen 1SA (6-9 punten) bieden, omdat daarvoor de dekking in de door de tegenstander geboden kleur ♠ ontbreekt!

Oost west spelen nu 1♠ en dat contract wordt gemaakt.

Omdat een volgbod altijd een 5+ kaart is, kan West al op een 3 kaart meebieden!

1♦

W N
Z O

1♠

♠ HV 10 8 6
♥ A 7
♦ 9 5
♣ 9 7 5 3

Voorbeeld 1

♠ 9 5 3
 ♥ H V 8 6
 ♦ A H 6 4
 ♣ V B

♠ A 7 4
 ♥ 4 3 2
 ♦ V B 7 2
 ♣ H 10 4

♠ H V 10 8 6
 ♥ A 7
 ♦ 9 5
 ♣ 9 7 5 3

♠ B 2
 ♥ B 10 9 5
 ♦ 10 8 3
 ♣ A 8 6 2

Volgbod op 1 of 2 niveau

1♥	
N	O 2♣
W	
Z	
	♠ H B 8
	♥ 10 7
	♦ 9 5 3
	♣ A V B 5 3

Voorbeeld 2

Voorbeeld 2

Hier is het volgbod van Oost op 2 niveau verantwoord. Het 2♣ bod is een natuurlijk bod en toont minimaal 10 punten met een 5+ kaart met minimaal 2 honneurs.

Oost telt minimaal 24 punten (13 bij Noord, die geopend is en 11 in de eigen hand), wat betekent, dat Zuid en West max. 16 punten in handen kunnen hebben.

Mocht Oost de leider worden, dan kan hij over Noord de ♣Heer eruit snijden. Noord heeft immers geopend en dus is de kans groot, dat Noord de ♣Heer heeft. Noord maakt dan ca. 6 slagen en zal mogelijk 2 down gaan, als zijn partner niets mee heeft.

West kan op een 3+ kaart vanaf 8-9 punten meebieden. Hij weet immers, dat zijn partner minimaal 10 punten heeft.

Sprongvolgbod

Een volgbod met sprong, wordt geboden met:

- Minimaal een zeskaart
- Minimaal 13 punten (openingskracht)

Een sprong volgbod na een

- 1♣ opening is:
 - 2♦
 - 2♥
 - 2♠
- 1♦ opening is:
 - 2♥
 - 2♠
 - 3♣ (2♣ is immers een gewoon bod)
- 1♥ opening is:
 - 2♠
 - 3♦
 - 3♣
- 1♠ opening is:
 - 3♥
 - 3♦
 - 3♣
 -

Voorbeeld 1

Hier legt Oost een volgbod neer van 2♠.

Indien Zuid naar 3♥ gaat, kan West met 8 punten nog 3♠ bieden.

Voorbeeld 2

Oost biedt 3♣ na een 1♥ opening van Noord.

Indien Zuid 3♥ biedt, moet West voorzichtig worden, omdat een bod op 4 niveau minimaal 25 punten vereist!

Ook moet met een volgbod goed op de kwetsbaarheid gelet worden, want van de partner is nog niets bekend! Daarom wordt een sprongvolgbod altijd met een zeskaart geboden.

Voorbeeld 3

Indien geen zeskaart aanwezig dan biedt u een standaard volgbod.

1♥	
N	O 2♠
W	
Z	
	♠ H V B 8 7 5
	♥ 10 7
	♦ 9 3
	♣ A V B

Voorbeeld 1

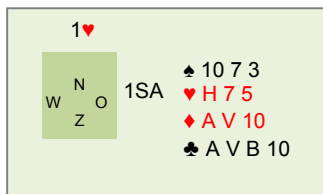
1♥	
N	O 3♣
W	
Z	
	♠ 7 3
	♥ 10 7
	♦ A V 10
	♣ A V B 10 9 8

Voorbeeld 2

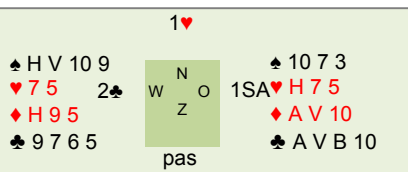
1♥	
N	O 2♣
W	
Z	
	♠ 7 3
	♥ 10 7 5
	♦ A V 10
	♣ A V B 10 8

Voorbeeld 3

1SA volgbod



Voorbeeld 1

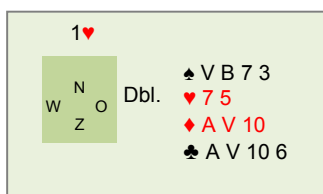


Voorbeeld 2

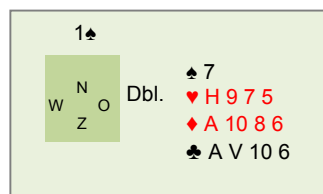
Informatie doublet



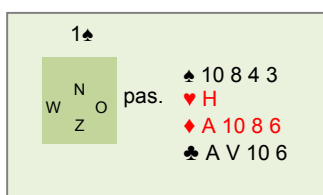
Afbeelding 1



Voorbeeld 1



Voorbeeld 2



Voorbeeld 3

Een 1SA volgbod moet aan de volgende voorwaarden voldoen:

- 15 – 17 punten
- SA verdeling
- Dekking in de geboden openingskleur

Met name deze laatste voorwaarde is cruciaal, omdat de tegenstander het spel zal beginnen met de openingskleur. Heeft u dan geen dekking, is het contract gedoemd om down te gaan.

Omdat er al minimaal 28 punten bekend zijn (13 van de opening en 15 punten van het 1SA volgbod) blijven er nog maximaal 12 punten over voor de overige twee handen. Een manche zit er dus over het algemeen niet in, tenzij alle resterende de punten op één hand zitten.

Voorbeeld 1

Omdat Oost dekking heeft in de ♥, voldoet de hand aan alle voorwaarden om 1SA te bieden.

Voorbeeld 2

Als Zuid past, kan West eventueel nog de Jacoby (5 kaart hoog) of de Stayman conventie toepassen (4 kaart hoog en 8+ punten).

Heeft de tegenpartij geopend en u ook 13+ punten, maar geen vijfkaart in handen, dan kunt u geen bod op tafel leggen. Uw hand voldoet immers niet aan de voorwaarden.

Om toch in de bieding te komen, kan het openingsbod "gedoubleerd" worden door een doublet kaart (afbeelding 1) op tafel te leggen. Dit noemen we een informatiedoublet.

Een informatiedoublet moet aan de volgende voorwaarden voldoen:

- Minimaal 13 punten in de hand
- Kort in de openingskleur (2 kaarten)
- Geen vijfkaart in een kleur
- Minimaal een driekaart in iedere geboden kleur.

Voorbeeld 1

Ondanks de 15 punten in de Oost hand kan er geen 1SA geboden worden. Omdat ook een vijfkaart ontbreekt, kan er ook geen kleur geboden worden, maar omdat de Oost hand kort is in de geboden kleur, kan Oost wel een informatiedoublet op tafel leggen.

Voorbeeld 2

Oost heeft 13 punten in zijn hand, is kort in de geboden kleur en heeft geen vijfkaart. Na de 1♠ opening van Noord, legt Oost zijn doublet kaart op tafel.

Voorbeeld 3

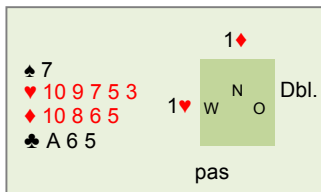
Na de 1♠ opening van Noord kan Oost nu niets bieden, omdat hij niet kort is in de geboden kleur en in de Harten een singleton heeft. Oost is nu gedwongen om te passen.

Antwoord na informatiedoublet

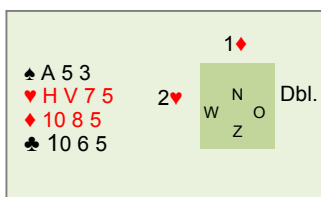
Een informatiedoublet is een heel speciaal bod.

De tegenstander van de openaar, heeft minimaal 13 punten in de hand, maar geen "eigen" kleur.

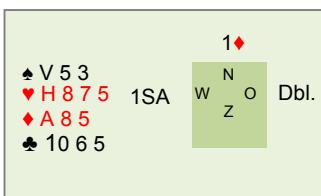
Het informatiedoublet dwingt zijn partner om een bod op tafel te leggen, als er niet tussen geboden wordt.



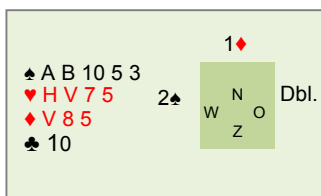
Voorbeeld 1



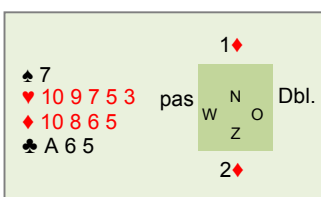
Voorbeeld 2



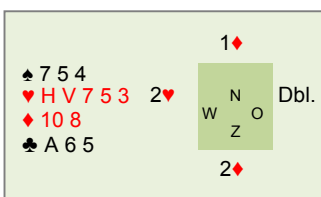
Voorbeeld 3



Voorbeeld 4



Voorbeeld 5



Voorbeeld 6

Als na een openingsbod een informatiedoublet op tafel gelegd wordt, dan **moet** de partner van het informatiedoublet een bod op tafel leggen, ook al heeft hij 0 punten in zijn hand. Als hij nl. past, wordt het een strafdoulet!

Na een informatiedoublet, zijn er diverse mogelijkheden voor een antwoord.

De voorwaarden zijn:

- Langste kleur eerst
- Bij 2 vierkaarten, de laagste kleur eerst
- Bij 0 – 8 punten bieden op 1 niveau
- Bij 8 – 11 punten een sprongbod, ook met een vierkaart
- Bij 6 – 9 punten met dekking in de geboden openingskleur en een SA verdeling: 1SA
- Bij 10 – 11 punten met dekking in de geboden openingskleur en een SA verdeling: 2SA
- Bij 12 punten met een goede dekking in de geboden openingskleur en een SA verdeling: 3SA
- Bij 12 punten en een vijfkaart in een hoge kleur, direct de manche bieden.

Voorbeeld 1

Ondanks dat West slechts 4 punten heeft, **moet** hij bieden.

West biedt dan ook zijn langste kleur, in dit geval Harten.

Voorbeeld 2

West heeft 9 punten, met een mooie Harten kaart.

West biedt nu met een sprong 2♥.

Voorbeeld 3

West heeft nu ook 9 punten maar met een dekking in de geboden kleur (♦) met een SA verdeling. West biedt nu 1SA. (6-9 punten)

Met 10-11 punten had West 2SA geboden en met 12 punten direct 3SA.

Voorbeeld 4

West heeft 12 punten en omdat Oost minimaal 13 punten heeft en een driekaart ♠, is de manche direct gevonden en biedt West 4♠.

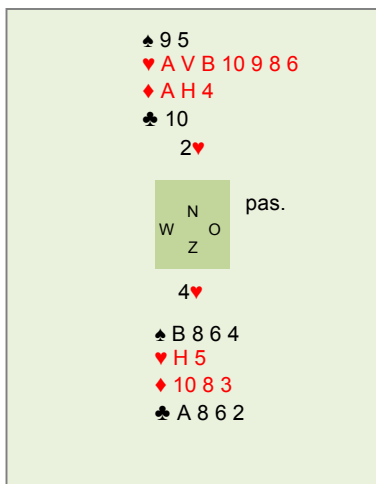
Voorbeeld 5

Na het informatiedoublet van Oost, heeft Zuid een bijbod van 2♦ op tafel gelegd. Hiermee vervalt de verplichting voor West om te bieden en West past dus.

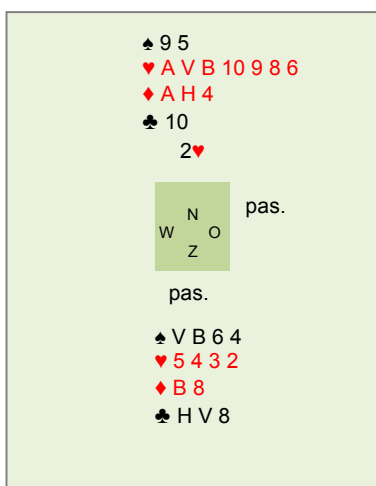
Voorbeeld 6

Wordt er toch na een bijbod geboden, dan moeten er minimaal 8 punten zijn en een 4+ kaart.

Openingen op twee niveau hebben altijd een speciale betekenis. De partner moet dan ook bijzonder alert zijn: Welk bijbod hij op tafel legt?



Voorbeeld 1



Voorbeeld 2

Openingen op 2 niveau in de kleuren **♦**, **♥** of **♠** betekenen, dat er 8 of 9 slagen gemaakt kunnen worden, op voorwaarde dat de geboden kleur troef wordt.

Dit bod wordt gedaan met minimaal een vijfkaart en het belooft over het algemeen ook aardig wat punten.

De partner mag het bod verhogen naar de manche onder de voorwaarde dat:

- hij minimaal 2 vaste slagen in zijn hand heeft.
- eventueel ook troefsteun

Als niet aan deze voorwaarden voldaan wordt: passen!

Voorbeeld 1

Noord opent met slechts 13 punten 2♥, de hand telt immers 8 speelslagen (7 Harten slagen en 2 Ruiten slagen).

Zuid telt 2 vaste slagen, te weten ♥Heer (die door Noord als een verliezer beschouwd wordt) en ♠Aas. Reden dus voor Zuid om direct de manche te bieden 4♥.

Voorbeeld 2

Noord heeft dezelfde hand als in voorbeeld 1.

Zuid heeft nu weliswaar 9 punten en 4 kleine troeven mee, maar geen vaste slagen en moet dus passen.

Merk op, dat het 2♥ contract net gehaald wordt, als Oost de ontbrekende troeven (♥Heer en ♥7) heeft.

De tegenpartij maakt dan nl. ♠Aas, ♠Heer, ♣Aas, ♥Heer en ♦Vrouw.
Merk ook op dat de leider nooit in de dummy kan komen!

2SA opening + bijbod

In principe geldt voor een 2SA opening dezelfde regels als bij een 1SA opening.

♠ A V
♥ B 10 9 8
♦ A H 4
♣ A V B 7

2SA

N	
W	O
Z	

pas.

2SA

♠ 10 6 4
♥ H 7 4
♦ B 8 3
♣ 10 9 8 6

Voorbeeld 1

♠ A V
♥ B 10 9 8
♦ A H 4
♣ A V B 7

2SA

N	
W	O
Z	

pas.

2♣

♠ 10 6 4
♥ H 7 4 3
♦ V 8 3
♣ 10 9 8

Voorbeeld 2

♠ A V
♥ H 10 9 8
♦ A H 4
♣ A B 7 6

2SA

N	
W	O
Z	

pas.

2♦

♠ 10
♥ B 7 6 4 3 2
♦ 9 8 3
♣ 10 9 8

Voorbeeld 3

Het openingsbod van 2SA is gebonden aan de volgende voorwaarden:

- 20 – 22 punten
- een verdeling* van 5 – 3 – 3 – 2
- een verdeling* van 4 – 4 – 3 – 2
- een verdeling* van 4 – 3 – 3 – 3

* De verdeling is in een willekeurige volgorde

Het bijbod na een 2SA opening kan zijn:

- **3SA** vanaf 4 punten
Voorbeeld 1

- **Stayman conventie** vanaf 4 punten en vierkaart hoog
Voorbeeld 2
 - 3♣ bij een vierkaart ♥
 - 3♣ bij een vierkaart ♠
 of

- **Jacoby conventie** vanaf 0 punten
Voorbeeld 3
 - 3♦ met een vijf+kaart ♥
 - 3♥ met een vijf+kaart ♠
 of

2♣ opening + bijbod

De 2♣ opening is de sterkste opening, die mogelijk is.

Na deze opening is de partner altijd verplicht een bijbod op tafel te leggen en er wordt niet gepast, voordat er een manche bereikt is.

Het 2♣ bod is geen natuurlijke opening, want het zegt niets over de samenstelling van de hand. Het toont dus geen lange klaverkleur, maar is wel het sterkste bod. Partner mag niet passen voordat er een manche of slem bereikt is.

De voorwaarden voor een 2♣ opening zijn:

- Minimaal 10 speelslagen
- of
- Minimaal 23 punten in de hand

Antwoorden na een 2♣ opening zijn:

- 2♦ met < 7 punten (zegt niets over de ruiten kleur, maar is een afwachtbod)
- of
- 2♥ met een 5+ kaart en minimaal 8 punten
- of
- 2♠ met een 5+ kaart en minimaal 8 punten
- of
- 3♦ met een 5+ kaart en minimaal 8 punten (let op dit is een sprongbod, omdat het 2ruitenbod een afwachtbod is)

Voorbeeld 1

Het bijbod van Zuid is 2♦, een afwachtbod. Hierna biedt Noord zijn kleur 2♠, waarna Zuid 2SA biedt, ondanks zijn singleton ♠. Noord biedt nu 3♥, waarna Zuid de manche 4♥ biedt.

Voorbeeld 2

Het bijbod van Zuid is nu 2♥, minimaal 8 punten met een 5+ kaart. Noord telt samen 9 troefkaarten en met 26 punten in zijn eigen hand minimaal 34 punten, genoeg om direct klein slem te bieden: 6♥

Het 2♣ openingbod komt echter zelden voor, daarom hanteren de meeste bridgers altijd het 2♦ als bijbod en wachten rustig af wat de herbieiding is om dan pas in de bieding mee te gaan.

♠ A H B 10 6 2
♥ H V B 8 4
♦ A 6
♣ -

2♣ - 2♠ - 3♥ - pas

N	O
W	Z

pas.

2♦ - 2SA - 4♥ - pas

♠ 4
♥ 10 7 5 3
♦ 9 8 7 4 3
♣ 10 6 5

Voorbeeld 1

♠ A H 10 6
♥ H V 7 4
♦ A H 9
♣ A H
2♣ - 6♥

N	O
W	Z

pas.

2♥ - pas

♠ V B 9
♥ A V 10 9 8 5
♦ 9 8
♣ 10 6

Voorbeeld 2

Bridge- termen

Aansignaal - een signaal dat partner aanspoort een bepaalde kleur (door) te spelen omdat men daarin een waardevol bezit heeft. Dat signaal kan men met een extra hoge of lage kaart geven, afhankelijk van de afspraken die een paar gemaakt heeft.

Aan slag komen - Een slag maken nadat de tegenpartij een slag gemaakt heeft.

Azen vragen - het vragen naar het aantal azen dat partner bezit door middel van 4 Sa

Bekennen - de gevraagde kleur bijspelen.

Biedruimte - De ruimte die op zeker moment in het biedverloop beschikbaar is tussen het laatst gedane bod en het maximaal haalbaar geachte bod.

Bijkleuren - de andere kleuren naast de troefkleur

Controle - een zodanig bezit in een kleur dat de tegenpartij in die kleur niet meteen twee slagen kan incasseren. Een aas (en in een troefcontract ook een renonce) is de eerste controle, een heer (en in een troefcontract ook een singleton) een tweede controle.

Conventie - een bod of stelsel van biedingen met een speciale kunstmatige betekenis. Het conventionele bod heeft geen enkele relatie met de geboden kleur. 2 na partners 1SA opening, Stayman, zegt niets over de klaverenkleur.

Conventioneel bod - Bod met specifieke, kunstmatige betekenis.

Deelscore - een contract waarvoor u geen manche- of slempremie ontvangt: alle contracten tot en met 3 en bovendien 4 en 4. Voor een geboden en gemaakte deelscore ontvangt u boven de behaalde punten per slag een premie van 50 punten, zowel kwetsbaar als niet kwetsbaar.

Dekken - in de tweede of derde hand een hogere kaart bijspelen dan die van de rechtertegenstander. Meestal van toepassing op honneurs; *honneur op honneur*.

Dekking - (stopper) kaart of combinatie van kaarten in een kleur die, anders dan door troeven, verhindert dat de tegenpartij in deze kleur een slag of alle slagen kan halen.

Derde hand - bij het bieden: de derde bieder (de geveer is de eerste bieder). Bij het spelen: de derde speler die een kaart speelt

Dicht - Van een kleur betekent dit een zodanig bezit dat men naar verwachting alle slagen in die kleur zonder verlies kan maken. Van een contract betekent dit dat het onverliesbaar wordt geacht, ongeachte welke uitkomst.

Doubleton - een tweekaart.

Duiken - een slag niet nemen door een kleintje bij te spelen, terwijl men een hoge kaart heeft, waarmee men de slag had kunnen nemen.

Dummy - ook de blinde. De hand die open op tafel ligt, de partner van de leider.

Entree - kaart waarmee men aan slag kan komen.

Evenwichtige verdeling - Verdeling (van een hand) zonder singleton of renonce, met ten hoogste een doubleton en (dus) ook geen zeskaart.

Fit - gezamenlijk bezit van u en uw partner in een kleur. Meestal is pas vanaf samen acht kaarten sprake van een fit

Forcing - verplicht partner bij zijn eerstvolgende beurt te bieden. Partner mag na een forcing bod niet passen, tenzij de rechttegenstander iets anders biedt dan 'pas'. Een antwoord in een kleur op een 1 opening is forcing.

Gelijkwaardige kaarten - kaarten in één hand die opvolgend zijn in hoogte, of dat geworden zijn omdat de tussenliggende kaarten reeds zijn gespeeld.

Gelimiteerd bod - geeft een hand aan waarvan de onder- en bovengrens vast ligt in puntenkracht. Een 1Sa opening telt niet minder 15 punten en niet meer dan 17 punten.

Hoge kleuren - Schoppen en Harten . Ze leveren 30 punten per geboden en gemaakte slag op.

Honneur - een plaatje: aas, heer, vrouw, boer. Volgens de spelregels is de tien ook een honneur. Meestal wordt de tien niet als een honneur geteld.

Informatiedoublet - belooft een hand met de kracht van een opening en lengte in de ongeboden kleuren, of een hand die te sterk is voor een volgbod.

Kleur - elk van de vier groepen van dertien kaarten: schoppen -, harten -, ruiten -, en klaveren -.

Kwetsbaar - de dure situatie, aangegeven met een rode kleur op het mapje waarin de kaarten zitten. U krijgt meer punten als een manche of slem wordt gemaakt, maar het kost ook meer punten als u down gaat.

Lage kleuren - Klaveren en Ruiten . Zij leveren 20 punten per geboden en gemaakte slag op.

Leider - diegene die het contract speelt. hij speelt ook de kaarten van de dummy.

Limietbod - Bod waarvan de kracht aan de onder- en bovenzijde begrensd is. De bedoeling is dat partner met een maximum of overwaarde doorbiedt en met een minimum past.

Manche - een contract waarvoor u een speciale premie ontvangt. 3SA, 4Schoppen, 4Harten, 5Ruiten en 5Klaver. Kwetsbaar bedraagt deze premie 500 punten, niet kwetsbaar 300.

Mancheforcing - in een mancheforcing situatie zijn beide partners verplicht het bieden open te houden totdat minstens de manche is bereikt.

Misfit - situatie waarbij een partnership in geen enkele kleur een behoorlijke fit heeft. Meer in het bijzonder een situatie waarin beiden een extreem tweekleurens spel bezitten waarbij de lange kleuren van de één juist de korte kleuren van de ander zijn.

Niet kwetsbaar - de goedkope situatie. U krijgt minder punten (dan kwetsbaar) als u een manche of slem maakt maar verliest ook minder punten als u down gaat.

Parenwedstrijd - wedstrijd die een ranglijst van paren oplevert. Ze spelen dezelfde spellen. Men vergelijkt de resultaten: de laagste NZ-score krijgt een nul, de een na laagste een twee, enzovoort. In OW idem. Het is dus onbelangrijk hoeveel meer men op een spel scoort dan de concurrentie: +140 tegenover +130 kan net zo goed een top zijn als +1100 tegenover -1100. Een overslag is dus in paren heel belangrijk.

Plaatje - Een Aas, heer, vrouw of boer.

Preëemptief bod - heeft als doel het bieden van de tegenpartij te bemoeilijken door het drastisch wegnemen van biedruimte. Men biedt meestal preëemptief op een niet al te sterke hand met een lange kleur. Het risico dat men gedoubleerd veel down kan gaan, neemt men voor lief.

Raapslagen - Slagen die de leider kan maken zonder van slag te gaan.

Renonce - Vanaf het begin in een kleur geen enkele kaart bezitten. Door kaarten in een kleur weg te spelen, kunt u in de loop van het spel een renonce creëren.

Reverse - Vrijwillige herbieiding zonder sprong op tweehoogte in een kleur die hoger is dan de eerste kleur die men heeft geboden. Een reverse bod belooft overwaarde.

Sec - zonder andere kaarten in die kleur. Men spreekt van aas sec, maar ook van aas-heer sec.

Signaal - de kaart die een verdediger speelt met een boodschap voor de partner. Die boodschap kan zijn dat men een kleur graag vervolgd wil zien (aansignaal) of juist niet (een afsignaal), dat men een even of een oneven aantal kaarten in een kleur heeft (distributiesignaal) of voorkeur heeft voor een speciale kleur (kleurpreferentiesignaal).

Singleton - 1 kaart van een kleur

Slem - contract waarbij de leider twaalf - (klein slem) of dertien (groot slem) slagen moet maken.

Snijden (snit) - het nemen van snit heet snijden. Proberen een kaart te maken die niet de hoogste is, een slag te maken. Dat lukt als een hogere kaart van de tegenpartij bij de "goede" tegenstander zit. Voorbeeld: met AV maakt u ook V als de heer voor de vrouw zit.

Speelplan - de manier van afspelen die de leider in gedachten heeft om zijn contract te maken en zo tot een goed einde te brengen. Bij voorkeur maakt de leider een speelplan voordat hij zijn eerste slag uit de dummy speelt.

Sprongbod - een bieding die een niveau hoger is dan nodig. 2 Klaver na 1 Harten is geen sprong: 1 Klaver kan niet meer. 2 Schoppen na 1 Harten is wel een sprong: 1 Schoppen had immers gekund.

Sprongantwoord (sprongbod) - een bieding die een niveau hoger is dan nodig. 1Ruiten-2Klaver is geen sprong. 1Klaver kan niet meer. 1Ruiten-2Harten is een sprong. 1Harten was mogelijk geweest.

Stayman - Conventie bedacht om na partners 1SA-opening via een 2Klaver antwoord achter een 4-4 fit in een hoge kleur te komen.

Transfer - conventioneel bod dat lengte belooft in de opvolgende hogere kleur. Het vraagt partner die kleur te bieden. Na een 1 SA opening speelt aldus de sterke hand het contract.

Uitnemen - (ook redden). Hoger bieden dan de manche die (of het slem dat) de tegenpartij geboden heeft. In de verwachting zo beter (minder negatief) te scoren dan wanneer men de tegenpartij contract laat spelen.

Van slag gaan - naspelen van een kaart die de tegenpartij met zekerheid zal nemen.

Verdelingspunten - punten die men bij het waarderen van de hand toekent aan de korte kleuren (renonce, singleton, doubleton) en optelt bij de honneurspunten. Daar korte kleuren slechts waardevol zijn in een troefcontract, telt men verdelingspunten alleen mee als er een fit in een kleur is.

Vrije kaart - een kaart die in de loop van het spel de hoogste in zijn kleur is geworden.

Vrijtroeven - Een kaart van een kleur of de hele kleur vrijspelen door er een of meer van in de andere hand af te troeven.

Werkkleur - de kleur die u als eerste gaat ontwikkelen. Meestal de kleur waarin u de meeste kaarten vrij kunt spelen.

Zitsel - de manier waarop een kleur verdeeld kan zitten over de andere spelers.

BERRY' S GEHEUGENSTEUN

OPENEN OP EEN NIVEAU: vanaf 13 punten	
▪ Langste kleur eerst	1SA 15 – 17 punten
▪ Van twee of drie vierkaarten de laagste	4 – 3 – 3 – 3, 4 – 4 – 3 – 2 of
▪ Van twee vijfkaarten de hoogste	5 – 3 – 3 – 2 verdeling

ANTWOORDEN NA 1♣ / ♦ / ♥ / ♠ vanaf 6 punten	
MET 4* KAART STEUN VOOR PARTNER	
1♣ - 2♣ 6 – 9 punten, geen 4+ kaart in ♥ of ♠	1♥ - 2♥ 6 – 9 punten
1♣ - 3♣ 10 – 11 punten, geen 4 + kaart in ♥ of ♠	1♥ - 3♥ 10 - 11 punten
	1♥ - 4♥, 12 + punten
1♦ - 2♦ 6 – 9 punten, geen 4 + kaart in ♥ of ♠	1♠ - 2♠ 6 – 9 punten
1♦ - 3♦ 10 – 11 punten, geen 4 + kaart in ♥ of ♠	1♠ - 3♠ 10 - 11 punten
	1♠ - 4♠, 12 + punten
ZONDER 4* KAART STEUN VOOR PARTNER	
▪ Langste kleur eerst	▪ Van twee vijfkaarten de hoogste
▪ Van twee vierkaarten de eerstvolgende	▪ Met 6 – 9 punten niet naar 2-niveau
1♣ - 1♦/♥/♠ 6+ punten, forcing	1♥ - 1♠ 6+ punten, forcing
	1SA 6 – 9 punten, geen 4*krt in ♥/♠
1♦ - 1♥/♠ 6+ punten, forcing	2♣/♦ 10+ punten, forcing
1 SA 6 - 9 punten, geen 4*krt in ♥/♠	2SA 10 - 11 punten, SA verdeling
2♣ 10+ punten, forcing	geen 4*krt in ♥/♠
2 SA 10 – 11 punten, SA -verdeling,	
geen 4*krt in ♥/♠	
	1♠ - 1SA 6 – 9 punten, geen 4*krt in ♠
	2♣/♦/♥ 10+ punten, forcing
	2SA 10 – 11 punten, SA – verdeling
	geen 4*krt in ♠

TIPS VOOR AFSPEL	
SA:	Vaste slagen tellen en werkkleur(en) ontwikkelen
Troef:	Beginnen met troeftrekken
Algemeen:	Snijden doe je door naar de vork toe te spelen

TIPS VOOR TEGENSPEL	
- Derde man doet wat hij kan	
- Tweede man laag	
- Honneur op honneur	
- Speel partners uitkomstkleur terug	

ANTWOORDEN NA 1SA - OPENING

- met 0 – 7 punten: pas of Jacoby transfer
- met 8+ punten: Stayman, Jacoby transfer of verhoging in SA

1 SA – pas 0 – 7 punten, geen 5*kaart in ♥ of ♠
 1 SA – 2SA 8 – 9 punten, geen 4*kaart in ♥ of ♠
 1 SA – 3SA 10 – 15 punten, geen 4*kaart in ♥ of ♠

1SA - 2♣ Stayman conventie. Wordt
 gedaan met 8+ punten en
 één of twee hoge vierkaarten.

1SA - 2♦ Jacoby transfer. 5*kaart ♥
 0+ punten. Verplicht openaar
 tot het bieden van 2♥

1SA - 2♣
 2♦ geen vierkaart in ♥ of ♠
 2♥ vierkaart ♥, mogelijk 4 ♠
 2♠ vierkaart ♠, geen 4 ♥

1SA - 2♥ Jacoby transfer. 5*kaart ♠
 0+ punten. Verplicht openaar
 tot het bieden van 2♠

2 – OPENINGEN EN ANTWOORDEN

- 2♣** a) Mancheforcing, willekeurige verdeling
 b) SA – verdeling met 23 punten of meer

Antwoorden:

2 ♦ 0 – 7 punten, willekeurige verdeling
 2 ♥/ 2♠/ 3 ♣/ 3 ♦ 8+ punten, goede 5* kaart
 2SA 8+ punten, SA - verdeling

2 ♦/ ♥/ ♠ 5* kaart in geboden kleur, 8 – 9 speelslagen

Antwoorden:

Nieuwe kleur 8+ punten, goede 5* kaart
 Steunen Mag vanaf een driekaart

2SA 20–22 punten, 4–3–3–3, 4–4–3–2 of 5–3–3–2 verdeling

Antwoorden:

Pas 0 – 3 punten, geen 5*kaart in ♥ of ♠
 3 ♣ Stayman
 3 ♦ Jacoby transfer, 5* kaart ♥, 0+ punten
 3 ♥ Jacoby transfer, 5* kaart ♠, 0+ punten
 3SA 4+ punten, geen 4* kaart in ♥ of ♠

UITKOMEN

Van een serie
 de hoogste:
HVB63, VB98

Kleintje belooft
 plaatje:
V862, HB862

Hoge
 middenkaart
 ontkent plaatje:
8632, 108632

PREEMPTIEVE OPENINGEN

3 ♣/♦/♥/♠ Goede 7* kaart, max. 10 punten, 6 – 7 speelslagen
 4 ♣/♦/♥/♠ Meestal achtkaart, ca. 8 speelslagen

Antwoorden:

Zeg pas als je geen manche ziet zitten.
 Bied geen 3SA met een singleton in partners kleur.
 Na 3 ♥/♠ verhoog naar de manche met ca. 3 slagen mee.

BIEDEN NA OPENING BIJ TEGENPARTIJ

- Volgbod in een kleur: goede 5* kaart, ca. 9 – 15 punten
- 1SA volgbod: SA – verdeling, 15 – 17 punten
- Sprongvolgbod: goede zeskaart, 13 - 15 punten
- Informatiedoublet: 13+ punten, geen goede eigen kleur, steun voor alle
 ongeboden kleuren.